



# SOUTĚŽNÍ ŘÁD MISTROVSTVÍ REPUBLIKY MLÁDEŽE

## Kapitola 1 - Základní pojmy

### § 1.1 - Pořadatel, pořadající oddíl a řídicí orgány

Pořadatelem mistrovství republiky je Česká baseballová asociace. Pořadající oddíl vybírá VV ČBA na základě výběrového řízení a pravomoci v řízení mistrovství republiky deleguje na jmenovaného technického komisaře. Technický komisař je povinen být v dosahu během celého průběhu mistrovství, případně po dobu své nepřítomnosti určit svého zástupce. Technický komisař je povinen do tří pracovních dnů doručit na sekretariát ČBA Zprávu technického komisaře.

### § 1.2 - Kategorie mistrovství

Mistrovství republiky se pořádá každoročně v kategorii kadetů (do 16 let), mladších kadetů (do 14 let), žáků (do 12 let) a mladších žáků (do 10 let).

## Kapitola 2 - Systém mistrovství republiky

### § 2.1 - Mistrovství republiky kadetů, mladších kadetů a žáků

#### §§ 2.1.1 - Oblastní přebor

aktualizováno

Oblastním přeborem (OP) se rozumí dlouhodobá soutěž v dané kategorii o nejméně čtyřech účastnících, z nichž každý musí odehrát v základní části alespoň 10 utkání. Pořadatelem oblastního přeboru je příslušné oblastní pracoviště ČBA, které může pravomoci v jeho řízení delegovat na jmenovanou komisi či osobu. STK ČBA může v odůvodněných případech uznat jako oblastní přebor i soutěž o pouze 3 družstvech.

Oblastní přebor se řídí vlastním soutěžním řádem vydaným příslušným oblastním pracovištěm, pro který jsou závazná ustanovení § 4.1 (Základní předpis), § 4.13 (Antidopingová kontrola), § 5.1 (Omezení pro hráče), § 5.2 (Registrace) a § 5.3 (Cizí státní příslušníci) tohoto Soutěžního řádu.

#### §§ 2.1.2 – Český pohár

Český pohár (ČBP) je soutěž vyhlašovaná ČBA a hraná v jednotlivých mládežnických kategoriích jednorázově turnajovým způsobem. Místo a termín určuje STK ČBA, soutěž je otevřená pro všechna družstva dané kategorie z jednotlivých oddílů. Závěrečné pořadí ČBP je určující pro doplnění účastníků mistrovství republiky (viz §§ 2.1.4) a pro jejich nasazení do skupin (viz §§ 2.1.5).

#### §§ 2.1.3 – Počet účastníků mistrovství republiky

Mistrovství republiky se pořádá pro 8 družstev. V případě, že je počet družstev z nějakého důvodu snížen, rozhodne STK ČBA nebo technický komisař o změně systému turnaje.

#### §§ 2.1.4 – Postup na mistrovství republiky

aktualizováno

Účastníkem mistrovství republiky (MR) se stávají (v prioritě od [a] do [d], až do naplnění počtu účastníků (viz §§ 2.1.3)):

[a] družstvo pořadajícího oddílu;

[b] po jednom dalším nejlépe umístěném družstvu z každého oblastního přeboru dané kategorie;

[c] další družstva umístěná na 1.-5. místě ČBP dané kategorie, v prioritě dané jejich pořadím v tomto ČBP;

[d] po jednom dalším nejlépe umístěném družstvu z každého OP dané kategorie, v prioritě dané umístěním nejlepšího družstva příslušné oblasti na loňském MČR dané kategorie.

Pořadí oblastního přeboru musí příslušné oblastní pracoviště oznámit na Sekretariátu ČBA alespoň 5 dnů před začátkem příslušného MR. Mistrovství republiky se může v dané kategorii zúčastnit vždy nejvýše jedno družstvo daného oddílu.

### §§ 2.1.5 - Základní část MR

Základní část MR se hraje ve dvou skupinách (po 4 družstvech) systémem každý s každým jedenkrát. Rozdělení do skupin provádí VV ČBA na základě pořadí ČBP příslušné kategorie tak, že střídavě (1x sk.A, 2x sk.B, 2x sk.A atd.) nasazuje družstva do obou skupin. V jedné skupině přitom (pokud možno) nesmějí být 3 družstva z téhož oblastního přeboru.

Po skončení základní části stanoví technický komisař pořadí ve skupinách podle následujících kritérií:

- 1) vyšší bilance \*) celkem
- 2) vyšší bilance \*) ze vzájemných utkání \*\*\*)
- 3) nižší počet skrečí celkem
- 4) nižší počet skrečí ve vzájemných utkáních \*\*\*)
- 5) vyšší skóre \*\*) ze vzájemných utkání \*\*\*)
- 6) vyšší celkové skóre \*\*)
- 7) los

\*) *bilance* = počet vítězství / (počet vítězství + počet porážek)

\*\*) *skóre* = (počet dosažených bodů / počet směn na pálce) - (počet obdržených bodů / počet směn v poli)

\*\*\*) *vzájemnými utkáními se rozumí utkání sehraná mezi sebou družstva, která mají navzájem stejnou celkovou bilanci*

### §§ 2.1.6 - Play-off

Družstva umístěná na prvních dvou místech ve skupinách hrají křížem semifinále (domácím je vždy vítěz skupiny), vítězové těchto semifinále hrají finále a poražení zápas o třetí místo (domácí družstvo se určuje losem). Vítěz finále získává pro příslušný rok titul "Mistr České republiky v baseballu kadetů / mladších kadetů / žáků".

Družstva umístěná na třetích místech ve skupinách hrají utkání o páté místo, družstva umístěná na čtvrtých místech hrají utkání o sedmé místo (domácí družstvo se vždy určuje losem).

### §§ 2.1.7 - Rozpis mistrovství republiky

Konkrétní rozpis MR vypracuje Sekretariát ČBA alespoň tři dny před jeho začátkem. Technický komisař má právo na základě aktuálních podmínek systém MR i jeho rozpis podle úvahy měnit i během mistrovství tak, aby především byl určen mistr republiky.

## § 2.2 - Mistrovství republiky mladších žáků

### §§ 2.2.1 - Účastníci mistrovství

Mistrovství se pořádá v září jako otevřená pro přihlášená družstva. Družstva musí zaslat vyplněnou přihlášku (viz Příloha 1) na Sekretariát ČBA do data zveřejněného ve Zpravodaji. VV ČBA má právo omezit počet účastníků mistrovství uspořádáním kvalifikace.

Družstvo přijaté na mistrovství je povinno nastoupit ke všem zápasům podle daného rozpisu. V případě nesplnění této povinnosti mu může STK ČBA udělit pokutu až do výše 5000,-Kč.

### §§ 2.2.2 - Základní část

Základní část MR se hraje ve skupinách systémem každý s každým jedenkrát. Počet skupin a družstev v nich stanoví VV ČBA na základě počtu přihlášených družstev. Rozdělení do skupin pak provádí nasazením na základě loňských výsledků a dolosováním.

Po skončení základní části stanoví technický komisař pořadí ve skupinách podle kritérií uvedených v §§ 2.1.5.

### §§ 2.2.3 - Play-off

Družstva podle svého umístění ve skupinách postupují do play-off, které určí celkové pořadí mistrovství. Postupový klíč do play-off a jeho systém určí VV ČBA na základě počtu přihlášených družstev. Vítěz mistrovství získává pro příslušný rok titul "Mistr České republiky v baseballu mladších žáků".

### §§ 2.2.4 - Rozpis mistrovství republiky

Konkrétní rozpis MR vypracuje Sekretariát ČBA alespoň dva týdny před jeho začátkem. Technický komisař má právo na základě aktuálních podmínek systém MR i jeho rozpis měnit i během mistrovství tak, aby především byl určen mistr republiky.

## Kapitola 3 - Průběh mistrovství

### § 3.1 - Nahrazení družstva při MR kadetů, mladších kadetů a žáků

Odmítne-li některé družstvo účast na MR, je nahrazeno dalším družstvem v pořadí ČBP příslušné kategorie.

Pokud již z časových důvodů nelze nahrazení družstva odstoupivšího z MR provést, snižuje se počet účastníků mistrovství o jednoho a technický komisař rozhodne o systému soutěže.

### § 3.2 - Odložené utkání

Je-li utkání celé odloženo z důvodu vyšší moci, technický komisař ihned rozhodne o jeho náhradním termínu a časovém limitu, případně o změně termínů dalších utkání.

### § 3.3 - Vyloučení a odstoupení družstva z mistrovství

Technický komisař může v odůvodněných případech vyloučit družstvo z mistrovství. Odstoupí-li (je-li vyloučeno) družstvo z mistrovství v základní části, jím dosažené výsledky se anulují. Odstoupí-li (je-li vyloučeno) družstvo ze soutěže ve fázi play-off, považuje se za poražené v právě rozehraném nebo nadcházejícím utkání. Odstoupivší ani vyloučené družstvo není klasifikováno v závěrečné tabulce mistrovství.

## Kapitola 4 - Průběh utkání

### § 4.1 - Základní předpis

Příprava, podmínky a průběh utkání se řídí Pravidly baseballu vydanými ČBA v roce 2008 (dále jen "Pravidla") s výjimkami danými tímto Soutěžním řádem a s následujícími odlišnostmi pro mládežnické kategorie:

#### §§ 4.1.1 - Odlišnosti pravidel pro žáky a mladší žáky

MR žáků a MR mladších žáků se hrají podle příslušné úpravy pravidel schválené pro danou kategorii VV ČBA. Úpravy pravidel tvoří přílohu tohoto Soutěžního řádu.

#### §§ 4.1.2 - Hřiště pro MR mladších kadetů

Metová vzdálenost hřiště je 75 stop (22.86m), nadhazovací vzdálenost je 53 stop (16.15m), vzdálenost pro přiznání homerunu je alespoň 250 stop (74m). aktualizováno

#### §§ 4.1.3 - Suplující pálkař

Používání suplujícího pálkaře není v žádné kategorii dovoleno.

#### §§ 4.1.4 - Omezení pro nadhazovače

Na mistrovství republiky smí nadhazovač ve věku V nadhazovat nejvýše na (4xV-25) pálkařů za den a nejvýše na (4xV-10) pálkařů za celé MR. K započtení pálkaře nadhazovači ve smyslu tohoto pravidla stačí nadhození jediného nadhozu. Přitom věk V nadhazovače se posuzuje ročníkem narození. Na MR žáků hráč vystřídaný z nadhazování (ze hry nebo do pole) nesmí již v tomtéž utkání nadhazovat. aktualizováno

Důsledkem startu neoprávněného nadhazovače je skrečování příslušného utkání, a to v jeho průběhu nebo dodatečně. Technický komisař má ovšem v odůvodněných případech právo podle okolností zvolit mírnější postih.

### § 4.2 - Zdravotnická služba

Pořádající oddíl je povinen zajistit pro utkání zdravotnickou službu, tedy osobu znalou první pomoci, lékárníčku alespoň v rozsahu lékárníčky pro automobilisty a možnost odvozu do zdravotnického zařízení. aktualizováno

Osoby účastníci se přímo utkání (hráči, trenéři, rozhodčí) nesmějí v jeho průběhu používat žádné návykové látky (alkohol, tabák apod.) ani mít v ústech během utkání žádné uvolněné předměty.

### § 4.3 - Začátek utkání

Doba začátku utkání je stanovena rozpisem utkání. Není-li družstvo v okamžiku začátku zápasu vlastní vinou připraveno ke hře, může být utkání skrečováno.

### § 4.4 - Způsobilost podmínek ke hře

O způsobilosti podmínek ke hře rozhoduje hlavní rozhodčí po poradě s technickým komisařem. Hlavní rozhodčí také určuje, odloží-li se utkání v případě nepříznivých podmínek ihned nebo čeká-li se na případné zlepšení.

### § 4.5 - Hřiště před začátkem utkání

Nárok na hrací plochu před utkáním je rozdělen rovnoměrně mezi obě družstva, nejprve mají polovinu využitelné doby hřiště k dispozici hosté, pak polovinu doby domácí. Před prvním utkáním dne na daném hřišti je nárok rozdělen takto:

50 min. až 30 min. před utkáním - hosté

30 min. až 10 min. před utkáním - domácí

10 min. před utkáním až začátek utkání - úprava hřiště a rozhodčí

### § 4.6 - Sestava hráčů

Nejpozději 5 minut před začátkem utkání předloží vedoucí obou družstev hlavnímu rozhodčímu potvrzenou soupisku družstva (viz § 5.4), zahajovací pořadí pálkařů (ve dvou kopiích, obsahující jméno, příjmení, pozici, číslo dresu). aktualizováno

#### **§ 4.7 - Protesty**

Proti rozhodnutím rozhodčího lze v případech stanovených Pravidly podat protest technickému komisaři. Protest musí být podán bezprostředně po protestované situaci, písemně do rukou hlavního rozhodčího, s popisem situace, přesného stavu utkání před protestovanou situací (skóre, směna, obsazení met, počet autů a nadhozů) a s manipulačním poplatkem ve výši 300,-Kč. Technický komisař (nebo jím určený zástupce) ihned rozhodne o oprávněnosti protestu. Jeho rozhodnutí je konečné. Manipulační poplatek se vrací jen v případě, že protest byl oprávněný.

#### **§ 4.8 - Počet směn**

Na MR kadetů, mladších kadetů, žáků a mladších žáků se hraje na sedm směn. Pokud vede na MR kadetů, mladších kadetů a žáků některé družstvo o deset a více bodů po ukončené páté a další směně, utkání končí. Na MČR mladších žáků utkání končí v okamžiku, kdy je vzhledem k omezení počtu bodů ve směně (viz Odlišnosti pravidel) o vítězi utkání rozhodnuto.

#### **§ 4.9 - Časový limit**

Součástí rozpisu mistrovství může být časový limit pro jednotlivá utkání. Po uplynutí tohoto limitu se již nezahajuje další směna, pokud není stav utkání nerozhodný.

#### **§ 4.10 - Přerušování utkání**

Je-li utkání z důvodů vyšší moci přerušeno, rozhodčí zaznamená přesný stav (skóre, směna, obsazení met, počet autů a nadhozů) v okamžiku přerušování a technický komisař rozhodne o termínu dohrávky (lze dohrávat i další den). Sestava družstva na začátku dohrávky musí být stejná jako v okamžiku přerušování nebo může být změněna regulérním střídáním.

#### **§ 4.11 - Výsledek utkání**

Pro uznání výsledku utkání za platný je nutné, aby byly odehrány alespoň tři směny (dvě a půl směny, pokud jsou domácí ve vedení) nebo aby utkání trvalo alespoň 45 minut do okamžiku, ze kterého se stanovuje závěrečné skóre.

#### **§ 4.12 - Zápis z utkání**

Pořádající oddíl musí vést oficiální zápisy z utkání. Tyto zápisy musí být vedeny podle pravidel o zapisování a uchovány na Sekretariátu ČBA alespoň do 31.12. příslušného roku.

#### **§ 4.13 - Antidopingová kontrola**

Hráči jsou povinni podrobit se na vyzvání orgánů antidopingové kontroly této kontrole. Kontrola probíhá podle Směrnice pro kontrolu a postih dopingů ve sportu Antidopingového výboru ČR. V případě pozitivního nálezu je s hráčem, oddílem a příslušnými funkcionáři zavedeno disciplinární řízení v souladu s touto Směrnicí. Příslušné družstvo je vyloučeno ze závěrečného pořadí mistrovství republiky.

### **Kapitola 5 - Zúčastnění osoby**

#### **§ 5.1 - Omezení pro hráče**

MR kadetů se jako hráči mohou zúčastnit pouze chlapci, kteří v daném kalendářním roce dosáhnou alespoň 13 let a nejvýše 16 let věku. MR mladších kadetů se jako hráči mohou zúčastnit pouze chlapci, kteří v daném kalendářním roce dosáhnou alespoň 11 let a nejvýše 14 let věku.

MR žáků se jako hráči mohou zúčastnit osoby, které v daném kalendářním roce dosáhnou alespoň 8 let a nejvýše 12 let věku. MR mladších žáků se jako hráči mohou zúčastnit osoby, které v daném kalendářním roce dosáhnou alespoň 6 let a nejvýše 10 let věku. Za způsobilost hráče k účasti na mistrovství odpovídá vedoucí příslušného družstva.

#### **§ 5.2 – Registrace**

aktualizováno

Registrace v ČBA a příslušnost k oddílu se prokazuje registračním seznamem členů. Hráči, koučové, vedoucí družstev i rozhodčí musí být registrovanými členy ČBA (viz Stanovy a Registrační řád). Hráči musí být registrováni v oddílu, v jehož družstvu hrají, nebo musí mít pro hru v tomto družstvu schváleno hostování (viz Přestupní řád). MR mladších žáků se mohou účastnit i družstva složená z hráčů více různých oddílů, ovšem bez možnosti získat titul Mistra České republiky. Hráči jednoho oddílu nesmějí na daném MR mladších žáků hrát za více různých družstev.

#### **§ 5.3 - Cizí státní příslušníci**

Na mistrovství republiky může nastoupit ne-občan Evropské unie pouze v případě, že nastoupil v oblastním přeboru v alespoň jednom utkání nejpozději 15.6. příslušného roku. Toto musí být prokázáno příslušným družstvem pomocí zápisů z utkání, o prokazatelnosti rozhoduje technický komisař.

### § 5.4 - Soupiska hráčů

aktualizováno

Za družstvo mohou na MR nastoupit pouze hráči uvedení na jeho soupisce. Soupisku hráčů (viz Příloha 2) musí předložit každé družstvo ve dvou výtiscích technickému komisaři před začátkem mistrovství spolu s registrační sjetinou z informačního systému ze stránek ČBA. Na soupisce družstva musí být uvedeno nejméně 12 a nejvýše 20 hráčů. Předložená soupiska je konečná, další hráče nelze v průběhu mistrovství doplňovat.

## Kapitola 6 – Rozhodčí, další zúčastněné osoby

### § 6.1 - Nominace rozhodčích

Nominaci rozhodčích na mistrovství republiky provádí Komise rozhodčích, nominaci na jednotlivá utkání technický komisař.

### § 6.2 - Povinnosti rozhodčích

Rozhodčí jsou povinni se dostavit k utkání 10 minut před jeho začátkem řádně oblečení v předepsané ústroji. Hlavní rozhodčí musí mít vlastní masku, chránič hrudi a chrániče holení. Rozhodčí musí řídit utkání v souladu s Pravidly a tímto Soutěžním řádem.

### § 6.3 - Odměna pro rozhodčí

Odměnu pro rozhodčí stanovuje VV ČBA samostatným předpisem. Výplatu rozhodčích provádí Sekretariát ČBA po skončení mistrovství.

### § 6.4 – Další zúčastněné osoby

Další osoby zúčastněné na průběhu utkání (zapisovatel, sběrači míčů a pálek, údržba hřiště, komentátoři apod.) jsou povinni se při výkonu své funkce řídit pokyny rozhodčích a technického komisaře, kteří mají právo v odůvodněném případě je jejich funkce zbavit.

## Kapitola 7 - Odvolání proti rozhodnutí technického komisaře

### § 7.1 - Náležitosti odvolání

Odvolání proti rozhodnutí technického komisaře může k VV ČBA podat oddíl nebo účastník mistrovství, jehož se rozhodnutí týká, a to do 10 dnů od příslušného rozhodnutí. Odvolání nelze podat proti rozhodnutí technického komisaře o protestu ve hře (viz § 4.7). Rozhodnutí VV ČBA je konečné.

### § 7.2- Manipulační poplatek za odvolání

aktualizováno

Výše manipulačního poplatku za odvolání je 1000,-Kč. Manipulační poplatek musí být před projednáváním odvolání uhrazen ve prospěch ČBA. Manipulační poplatek se vrací pouze v případě, že VV ČBA změní rozhodnutí technického komisaře.

## Kapitola 8 - Závěrečná ustanovení

### § 8.1 - Účinnost Soutěžního řádu MR mládeže

Tento Soutěžní řád MR mládeže nabývá účinnosti dnem 5.1.2009 a ruší se jím všechny předchozí soutěžní řády MR mládeže i se svými dodatky.

### Přehled ročníků

aktualizováno

2009				
Kategorie	věk od	věk do	ročníky	
muži	16	-	... –	1993
junioři	15	19	1990 –	1994
kadeti	13	16	1993 –	1996
mladší kadeti	11	14	1995 –	1998
žáci	8	12	1997 –	2001
mladší žáci	6	10	1999 –	2003

## **Odlišnosti žákovských pravidel (do 12 let) od oficiálních baseballových pravidel (pro MR a oblastní přebory, příloha Soutěžního řádu MR mládeže)**

### **1. Rozměry hřiště**

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 200 stop (60.96m)
- nadhazovací meta je 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety a doporučeně 6 palců (15.2cm) nad úrovní pole
- průměr nadhazovacího kruhu je 10 stop (3.05m)
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91cm)
- území chytáče je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol mety

### **2. Vybavení**

- pátky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chránič špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce, musí mít dvojitý chránič uší
- všichni hráči (chlapci) musí mít suspenzor
- zadák musí mít plastron, chránič krku, zadáckou masku s helmou, suspenzor a betony, platí to i během rozcvičování

### **3. Nadhozy**

- rychle opakovaný nadhoz s běžci na metách je ball (není balk), kouč pálkařů může ihned po rozehrě výsledek roze hry přijmout nebo odmítnout

### **4. Střídání**

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na pálce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

### **5. Délka utkání**

- utkání se hraje na sedm směn, při remíze lze přidávat další směny
- pořadatel soutěže může stanovit časové omezení a pravidlo pro rozdíl

### **6. Aut pálkaře**

- při třetím strike je pálkař vždy aut

### **7. Běh po metách**

- běžec musí být na metě, pokud je nadhazovač s míčem v kontaktu s nadhazovací metou a zadák je připraven chytat nadhoz; tuto metu může opustit poté, co pálkař odpálil nebo nadhoz minul pálkaře
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí a na běžce, který vyběhl předčasně, je zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař neodpálí a běžec, který vyběhl předčasně, získá metu, musí se vrátit na původní metu; toto neplatí pro nucené běžce v případě mety zdarma pálkaři, jejich postup platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, postupuje se dále takto:
  - - při metovém odpalu postupy všech běžců i dosažené body platí, rozhodčí ale může vrátit předčasně vyběhnuvšího běžce o metu, aby tím eliminoval důsledky předčasněho vyběhnutí
  - - nejde-li o metový odpal a pálkař přesto obsadí 1. metu, běžci se musí vrátit na metu, kterou drželi před nadhozem nebo na nejbližší další tak, aby pálkaři zůstala 1. meta volná; přitom nelze dosáhnout bodu, hráč ze 3. mety, na kterého nezbude volná meta, je vyřazen ze hry bez vyhlášení bodu nebo autu
  - - je-li pálkař po odpalu aut, běžci se musí vrátit na metu, kterou drželi před nadhozem

## Odlišnosti pravidel pro mladší žáky (do 8 nebo 10 let – stativový baseball (T-ball)) od oficiálních baseballových pravidel

(pro MR a oblastní přebory, příloha Soutěžního řádu MR mládeže)

### 1. Odpalování

- hraje se bez nadhozu, pálkař odpaluje míč ze stativu
- míč na stativ pokládá rozhodčí, pálit se smí až po jeho pokynu "hra"
- výšku stativu si může každý hráč nastavit podle potřeby

### 2. Hřiště

aktualizováno

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 50 m (TBall do 8 let) a 60 m (TBall do 10 let) od vrcholu domácí mety
- na hřišti nemusí být nadhazovací meta ani nadhazovací kopec
- nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- stativ je umístěn v ose hřiště svým středem 4 stopy (1.22m) od vrcholu domácí mety směrem k backstopu
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od hrany stativu a od jeho středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91m)

### 3. Průběh hry

- odpal, při kterém pálkař porazil stativ, je foul-ball, pokud nebyl chycen ze vzduchu
- odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foul-ball
- - pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře
- odpal, který se zastaví nebo je tečován/chycen ve vyznačené kruhové výšce 25 stop (7.6m) od středu stativu, je foul-ball
- - odpal chycený v této výšce ze vzduchu je aut a míč je ve hře
- každý foul-ball i každý pokus odpálit se počítá jako strajk
- po třech strajcích je pálkař aut
- nadhazovač musí být před odpalem v kruhu
- zadák musí být před odpalem v zámezí v místě, kde nebrání činnosti pálkaře a kde nemůže být zasažen odpalem
- rozehra končí, jakmile se míč vrátí nadhazovači do jeho kruhu; následná přihrávka zadákovi ke stativu již není součástí hry
- směna končí buď dosažením třetího autu nebo dosažením pátého bodu

### 4. Vybavení

- pálky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chrániče špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro zadáka, pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce; musí mít dvojitý chrániče uší
- všichni hráči (chlapci) musí mít suspensor
- zadák nemusí mít speciální zadáckou výbavu, ale musí používat alespoň pálkařskou helmu

### 5. Střídání

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na palce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

### 6. Délka utkání

- utkání se hraje na sedm směn, při remíze lze přidávat další směny
- pořadatel soutěže může stanovit časové omezení a pravidlo pro rozdíl

### 7. Běh po metách

- běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen ze stativu
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí, běžec se musí vrátit na metu, kterou předčasně opustil
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv předčasněho vyběhnutí

## **Odlišnosti pravidel pro mladší žáky (do 10 let – hra na nadhoz trenéra (coach ball)) od oficiálních baseballových pravidel**

**(pro MR a oblastní přebory, příloha Soutěžního řádu MR mládeže)**

### **1. Odpalování**

- hráči nadhazuje kouč/trenér družstva v útoku nebo jím určená osoba
- nadhazuje se horem (ze stoje nebo z kleku)

### **2. Hřiště**

aktualizováno

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- nadhazovací vzdálenost je 10-14m nadhazovací kopec (žákovských rozměrů) není povinný
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 50 m od vrcholu domácí mety
- nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od hrany domácí mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91cm)
- území chytače je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol domácí mety

### **3. Průběh hry**

aktualizováno

- strajky a bally se neposuzují
- hráč musí odpálit nejpozději při svém šestém nadhozu, jinak je aut
- při stavu „pět nadhozů“ se foul-ball nepočítá jako nadhoz
- odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foul-ball
- - pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře
- odpal, který se zastaví nebo je tečován/chycen v kruhové výšce 25 stop (7.6m) od vrcholu domácí mety, je foul-ball
- - odpal chycený v této výšce ze vzduchu je aut a míč je ve hře
- odpal neúmyslně tečováný nadhazující osobou (případně zábranou) je foul-ball
- nadhazující osoba se musí vhodným způsobem snížit tak, aby umožnila plynulou hru obrany
- - při ovlivnění hry nedodržením tohoto pravidla vyhlásí rozhodčí auty, body a postupy tak, aby eliminoval vliv překážení
- zasáhne-li nadhazující osoba úmyslně do hry (odpalu nebo přihrávky), míč je mrtvý a rozhodčí přidělí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv překážení; přitom může být nadhazující osoba rozhodčím zbavena své funkce
- nadhazovač (hráč) musí být před odpalem v kruhu
- rozehra končí, jakmile se míč vrátí nadhazovači (hráči) do jeho kruhu; následná přihrávka nadhazující osobě již není součástí hry
- směna končí buď dosažením třetího autu nebo dosažením pátého bodu

### **4. Vybavení**

- pátky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chrániče špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce; musí mít dvojité chrániče uší
- všichni hráči (chlapci) musí mít suspensor

### **5. Střídání**

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na palce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

### **6. Délka utkání**

- utkání se hraje na sedm směn, při remíze lze přidávat další směny
- pořadatel soutěže může stanovit časové omezení a pravidlo pro rozdíl

### **7. Běh po metách**

- běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí, běžec se musí vrátit na metu, kterou předčasně opustil
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv předčasného vyběhnutí