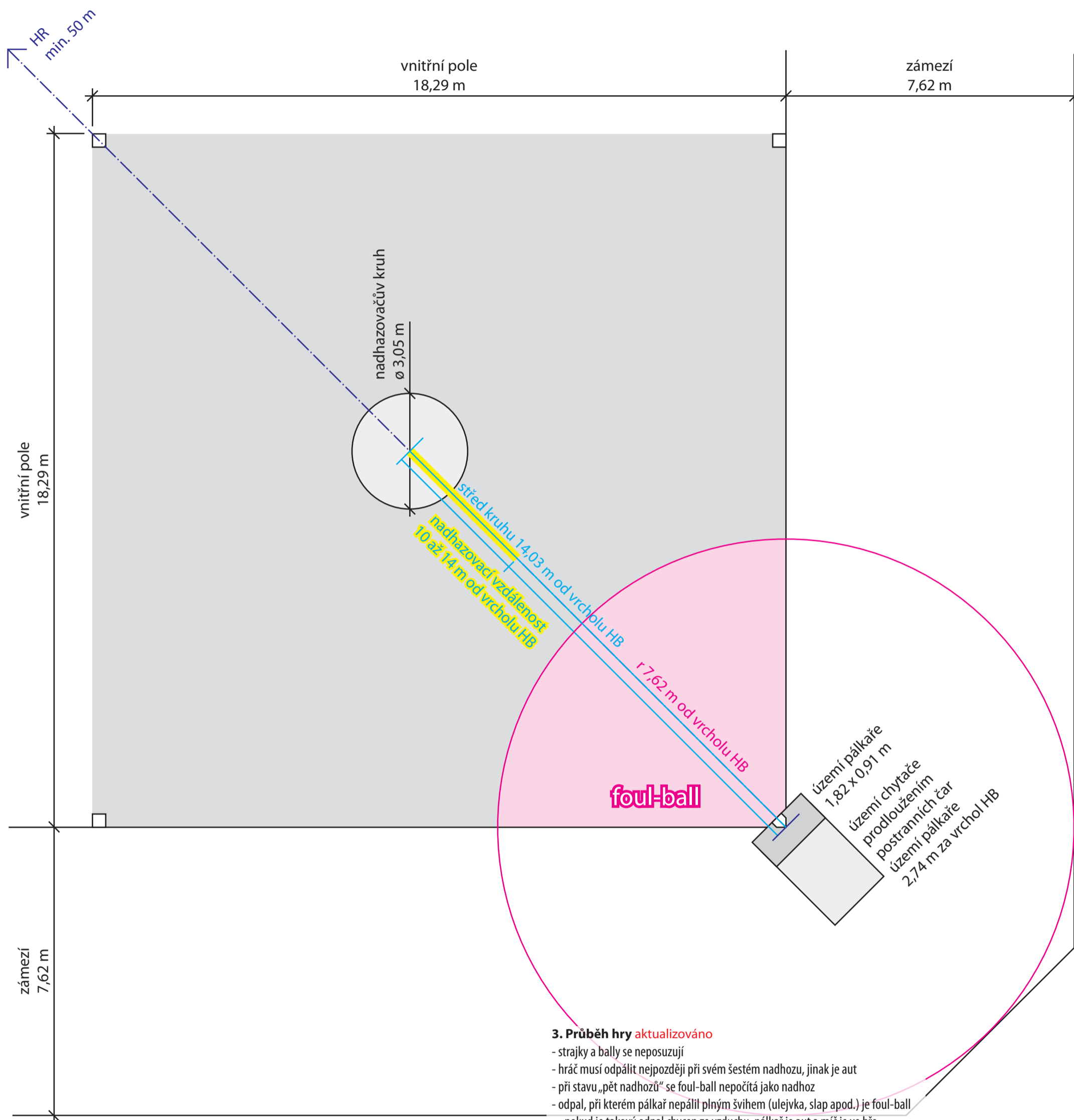


# Odlišnosti pravidel pro mladší žáky (do 10 let – hra na nadhoz trenéra (coach ball) od oficiálních baseballových pravidel (pro MR a oblastní přebory, příloha Soutěžního řádu MR mládeže)



## 1. Odpalování

- hráči nadhazuje kouč/trenér družstva v útoku nebo jím určená osoba
- nadhazuje se horem (ze stoje nebo z kleku)

## 2. Hřiště aktualizováno

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- nadhazovací vzdálenost je 10-14m nadhazovací kopec (žákovských rozměrů) není povinný
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 50 m od vrcholu domácí mety
- nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od hrany domácí mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91m)
- území chytače je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol domácí mety

## 3. Průběh hry aktualizováno

- strajky a bally se neposuzují
- hráč musí odpálit nejpozději při svém šestém nadhozu, jinak je aut
- při stavu „pět nadhozů“ se foul-ball nepočítá jako nadhoz
- odpal, při kterém pálkař nepálil plným svihem (ulejvka, slap apod.) je foul-ball
- pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře
- odpal, který se zastaví nebo je tečován/chycen v kruhové výšce 25 stop (7.6m) od vrcholu domácí mety, je foul-ball
- odpal chycený v této výšce ze vzduchu je aut a míč je ve hře
- odpal neúmyslně tečován nadhazující osobou (případně zábranou) je foul-ball
- nadhazující osoba se musí vhodným způsobem snížit tak, aby umožnila plynulou hru obrany
- při ovlivnění hry nedodržením tohoto pravidla vyhlásí rozhodčí auty, body a postupy tak, aby eliminoval vliv překážení
- zasáhne-li nadhazující osoba úmyslně do hry (odpalu nebo přihrávky), míč je mrtvý a rozhodčí přidělí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv překážení; přitom může být nadhazující osoba rozhodčím zbavena své funkce
- nadhazovač (hráč) musí být před odpalem v kruhu
- rozehra končí, jakmile se míč vrátí nadhazovači (hráči) do jeho kruhu; následná přihrávka nadhazující osobě již není součástí hry
- směna končí buď dosažením třetího autu nebo dosažením pátého bodu