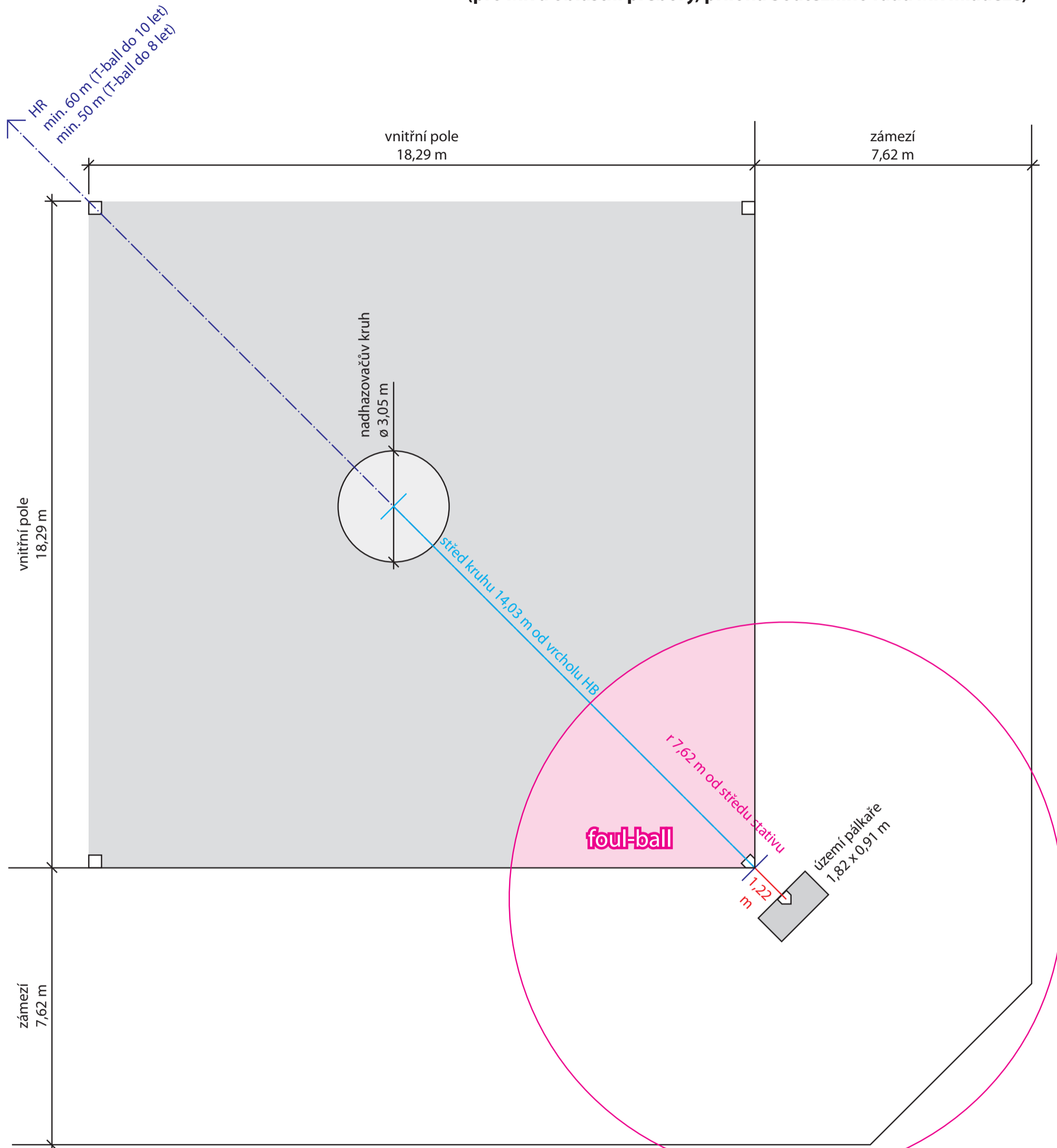


Odlišnosti pravidel pro mladší žáky (do 8 nebo 10 let – stativový baseball (T-ball) od oficiálních baseballových pravidel (pro MR a oblastní přebory, příloha Soutěžního řádu MR mládeže)



1. Odpalování

- hraje se bez nadhozu, pálkař odpaluje míč ze stativu
- míč na stativ pokládá rozhodčí, pálit se smí až po jeho pokynu "hra"
- výšku stativu si může každý hráč nastavit podle potřeby

2. Hřiště aktualizováno

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 50 m (TBall do 8 let) a 60 m (TBall do 10 let) od vrcholu domácí mety
- na hřišti nemusí být nadhazovací meta ani nadhazovací kopec
- nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- stativ je umístěn v ose hřiště svým středem 4 stopy (1.22m) od vrcholu domácí mety směrem k backstopu
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od hrany stativu a od jeho středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91m)

3. Průběh hry

- odpal, při kterém pálkař porazil stativ, je foul-ball, pokud nebyl chycen ze vzduchu
- odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foul-ball
- pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře
- odpal, který se zastaví nebo je tečován/chycen ve vyznačené kruhové výšce 25 stop (7.6m) od středu stativu, je foul-ball
- odpal chycený v této výšce ze vzduchu je aut a míč je ve hře
- každý foul-ball i každý pokus odpálit se počítá jako strajk
- po třech strajcích je pálkař aut
- nadhazovač musí být před odpalem v kruhu
- zadák musí být před odpalem v zámezí v místě, kde nebrání činnosti pálkaře a kde nemůže být zasažen odpalem
- rozehra končí, jakmile se míč vrátí nadhazovači do jeho kruhu; následná přihrávka zadákovi ke stativu již není součástí hry
- směna končí buď dosažením třetího autu nebo dosažením pátého bodu